**PERENCANAAN, DESKRIPSI DAN HASIL UJI**

**PERANGKAT LUNAK**

Aplikasi Pendataan Buku Perpustakaan

Berbasis Web

Dipersiapkan oleh:

1. Rijwan - 9882405219111022
2. M. Rfqi - 9882405219111009

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA

**DAFTAR PERUBAHAN**

|  |  |
| --- | --- |
| **REVISI** | **DESKRIPSI** |
| **A** |  |
| **B** |  |
| **C** |  |
| **D** |  |
| **E** |  |
| **F** |  |
| **G** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INDEX** |  | **A** | **B** | **C** | **D** | **E** | **F** | **G** |
| Tanggal |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

**DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Halaman** | **Revisi** | **Halaman** | **Revisi** |
|  |  |  |  |

**DAFTAR ISI**

**DAFTAR GAMBAR**

**DAFTAR TABEL**

# Pendahuluan

Sebagai sebuah sistem, perpustakaan terdiri dari beberapa unit kerja atau bagian yang terintregasikan melalui sistem yang dipakai untuk pengolahan, penyusunan dan pelayanan koleksi yang mendukung berjalannya fungsi-fungsi perpustakaan. Dalam perpustakaan setiap harinya pasti terdapat banyak orang yang melakukan aktivitas seperti membaca, meminjam buku serta mengembalikan buku yang telah dipinjam. Pelayanan dari aktivitas-aktivitas tersebut dan pengelolaan data perpustakaan yang dilakukan secara terkomputerisasi dalam sebuah sistem informasi perpustakaan tentunya mempermudah petugas perpustakaan dalam pengelolaan data perpustakaan, transaksi peminjaman dan pengembalian buku serta mempermudah pengunjung perpustakaan dalam memperoleh informasi dari perpustakaan.

* 1. **Tujuan**

Mempermudah petugas perpustakaan dalam pengolahan data perpustakaan seperti pembuatan laporan (rekapitulasi peminjaman), menambah dan mencari informasi data buku, menambah data anggota sehingga mengefektifkan kinerja dari petugas perpustakaan serta menghemat pengeluaran anggaran biaya, waktu, tenaga dan pikiran.

* 1. **Lingkup Masalah**

Aplikasi Pendataan Buku adalah aplikasi yang difungsikan untuk pendataan perpustakaan, aplikasi ini bermanfaat untuk pustakawan yang kewalahan untuk mendata buku buku dan melihat daftar buku yand dimana insfatrukstur ini sangat berguna untuk di perpustakaan.

* 1. **Definisi, Akronim dan Singkatan**
* PDHUPL adalah Perancangan, Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak, merupakan acuan teknis hasil deskripsi perancangan dari perangkat lunak yang telah dibuat.
* XAMPP dalah perangkat lunak berbasis web server yang bersifat open source (bebas), serta mendukung di berbagai sistem operasi, baik Windows, Linux, atau Mac OS.
* RAM (Random Access Memory) adalah memori sementara dalam komputer. • CPU (Central Processing Unit) adalah alat yang mengontrol semua proses yang ada dalam komputer.
* Google Chrome Adalah peramban web lintas platform yang dikembangkan oleh Google. Peramban ini pertama kali dirilis pada tahun 2008 untuk Microsoft Windows, kemudian diporting ke Linux, macOS, iOS, dan Android yang menjadikannya sebagai peramban bawaan dalam sistem operasi
  1. **Referensi**

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak ini adalah:

* https://eprints.uny.ac.id/59325/1/naskah%20skripsi%20fix.pdf
  1. **Deskripsi Umum**

Dokumen PDHUPL ini dibagi menjadi empat bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan tentang dokumen PDHUPL yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, definisi, referensi, dan deskripsi umum.

Bagian kedua berisi penjelasan mengenai spesifikasi lingkungan pengujian suatu perangkat lunak seperti perangkan lunak pengujian, perangka keras pengujian, material pengujian, sumber data manusia, dan prosedur umum pengujian tersebut.

Bagian ketiga berisi identifikasi dan rencana pengujian yang merupakan uraian keterkaitan dan kekonsistenan antara SKPL, DPPL dan perangkat lunak yang dihasilkan.

Bagian terakhir merupakan deskripsi dan hasil pengujian.

# Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

* 1. **Perangkat Lunak Pengujian** 
     1. **Perangkat Lunak yang Digunakan**

• Sistem Operasi : Microsoft Windows 7

• Scripting Language : PHP

• Compiler : XAMPP

• Paket Aplikasi Terkait : Visual Basic

* + 1. **Lisensi Perangkat Lunak**

Semua perangkat lunak pengujian ini memiliki hak pemakaian dan open source.

* + 1. **Fungsi Items**

2.1.3.1**Membuka Aplikasi Pendataan Buku**

Fungsi ini adalah fungsi untuk membuka halawan awal absensi.

2.1.3.2**Membuka Login**

Fungsi ini adalah untuk memilih user yang akan masuk ke aplikasi.

2.1.3.3 **Mengisi Data Login**

Fungsi ini adalah untuk mengisi informasi / data login.

2.1.3.4 **Melihat Halaman Admin**

Fungsi ini adalah untuk menampilkan dashboard sebagai admin.

2.1.3.5 **Membuka Menu Sebagai Admin**

Fungsi ini adalah fungsi untuk melihat menu yang bisa di akses oleh admin.

2.1.3.6 **Informasi data Buku**

Fungsi ini adalah fungsi untuk menampilkan, mengubah, memasukan dan menghapus data yang bisa di akses oleh admin.

2.3.1.7 **Tombol Logout**

Fungsi ini adalah fungsi yang di gunakan user untuk keluar dari halaman absensi.

* 1. **Perangkat Keras Pengujian**

Semua perangkat lunak pengujian ini memiliki open source.

* 1. **Manual Penggunaan Perangkat Lunak**

1. Import database yang ada di folder DB.

2. Buka aplikasi di browser dengan cara “ ketik *localhost/AplikasiPendataanBuku/*

3. Masukan Username dan Password.

4. Setelah proses login selesai, maka anda akan di alihkan ke halaman admin.

5. Dalam halaman ini, anda akan melihat beberapa menu dan data.

5. Setelah dirasa sudah cukup, anda bisa keluar aplikasi dengan meng klik Log out dipojok kanan atas.

* 1. **Sumber Daya Manusia**

Persyaratan sumber daya manusia yang akan terlibat dalam proses pengujian perangkat lunak ini adalah :

- Memiliki pengetahuan dasar tentang komputer

- Memahami bahasa pemrograman PHP

- Memahami Penggunaan Mysql dan Pengunaan XAMPP

* 1. **Prosedur Umum Pengujian**
     1. **Pengenalan Awal Latihan**

Berhubung pihak yang terlibat dalam proses pengujian ini telah memenuhi persyaratan 2.4 di atas dan dengan mempertimbangkan perangkat lunak pengujian dan perangkat keras pengujian yang sudah umum digunakan maka pengenalan dan latihan tidak perlu dilakukan.

* + 1. **Persiapan Awal**

Persiapan awal yang khusus tidak dibutuhkan pada pengujian Aplikasi ini.

* + - 1. **Persiapan Prosedural**

Pada pengujian Aplikasi ini tidak diperlukan persiapan

* + - 1. **Persiapan Perangkat Keras**

Perangkat keras yang perlu disiapkan adalah sebuah perangkat komputer yang dilengkapi dengan :

- CPU : Dual Core

- RAM : 1Gb

* + - 1. **Persiapan Perangkat Lunak**

Persiapan yang harus dilakukan untuk menyiapkan pernagkat lunak untuk

diuji adalah sebagai berikut :

1. Persiapkan sistem operasi Windows 7
2. Install Aplikasi Absensi : Bisa Menggunakan XAMPP dan memasukan ke ***c:/xampp/htdocs*** copy folder  tersebut
3. Aktifkan Program tersebut dengan XAMPP menekan Start **Apache & Mysql**
4. Lalu buka browser Google Chrome atau Mozila Firefox membuka website localhost/AplikasiPendataanBuku
   * 1. **Pelaksanaan**

Pelaksanaan pengujian dilakukan dengan mengeksekusi perangkat lunak ini dengan mengikuti skenario tertentu yang dibuat berdasarkan skenario yang terdapat pada petunjuk deskripsi penggunaan.

* + 1. **Pelaporan Hasil**

Hasil pengujian digunakan sebagai pelaporan pengujian perangkat lunak Aplikasi Pendataan Buku

# Identifikasi dan Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak Aplikasi Pendataan Buku dilakukan berdasarkan kebutuhan yang didefinisikan pada dokumen SKPL-APB. Adapun garis besar proses pengujian dapat dilihat pada Tabel xx.

Tabel xx Identifikasi dan Rencana Pengujian

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kasus Uji** | **Butir Uji** | **Identifikasi** | | **Tingkat Pengujian** | **Teknik Pengujian** | **Jadwal** | **Penguji** |
| SKPL | DUPL |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| Membuka Aplikasi Absensi | Aplikasi terbuka secara normal | SKPL- APB.K-01 | APB -PDHUDPL.1-01 | Sistem | Black box |  |  |
| Login | Pengecekan  Login | SKPL- APB.K-02 | APB -PDHUDPL.2-01 | Sistem | Black box |  |  |
| Pengisian Data Login | Pengecekan Data  Login | SKPL- APB.K-03 | APB -PDHUDPL.3-01 | Sistem | Black box |  |  |
| Halaman Index | Keadaan Normal | SKPL- APB.K-04 | APB -PDHUDPL.4-01 | Sistem | Black box |  |  |
| Pengecekan Menu Buku | Pengecekan Data Buku | SKPL- APB.K-05 | APB -PDHUDPL.5-01 | Modul | Black box |  |  |
| Logout | Logout | SKPL- APB.K-06 | APB -PDHUDPL.6-01 | Sistem | Black box |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

# Deskripsi dan Hasil Uji

* 1. **<<butir uji ke-1>>**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** |  | | | |
| **Nama Kasus Uji** |  | | | |
| **Butir Uji** |  | | | |
| **Deskripsi** |  | | | |
| **Kondisi Awal** |  | | | |
| **Tanggal Pengujian** |  | | | |
| **Penguji** |  | | | |
| **SKENARIO** | | | | |
|  | | | | |
| **HASIL** | | | | |
| **Data Yang diberikan** | | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
|  | |  |  |  |
| **Catatan :** | | | | |

* 1. **<<butir uji ke-2>>**
  2. **…………..**

1. **Matriks Keterunutan**

Tabel xx. Matriks Kerunutan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | SKPL | Skenario Pengujian |
|  |  |  |

1. **Lampiran**